



DEFENSE KLUB INDONESIA DI MIKASA THAILAND BASKETBALL SUPER LEAGUE TAHUN 2020

Gigih Siantoro^{1*}, Bahtiar Ramadhan²

^{1,2}Jurusan Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Universitas Negeri Surabaya, Surabaya, Indonesia

* gigihsiantoro@unesa.ac.id

(Received: January 2021 / Revised: January 2021 / Accepted: January 2021)

ABSTRAK : Dalam permainan bolabasket, penggunaan statistik seolah menjadi keniscayaan. Federasi bolabasket dunia (FIBA) menyediakan data statistik pertandingan di seluruh dunia yang dapat diakses melalui situs resmi mereka. Walaupun statistik pertandingan mempunyai peranan yang sangat penting, akan tetapi masih banyak pelatih, pemain dan klub di Indonesia yang belum sepenuhnya memahami arti penting statistik pertandingan dalam menentukan efektifitas permainan bolabasket. Penelitian ini meneliti bagaimana efektivitas permainan dari tim *BBM CLS KNIGHTS* dalam *Mikasa Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020* berdasarkan statistik pertandingan menggunakan metode kuantitatif deskriptif dengan menggunakan data sekunder yang diperoleh dari website resmi *Mikasa Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa tim *BBM CLS KNIGHTS* memiliki hasil komponen statistik yang berbeda-beda dalam setiap pertandingan. Dari hasil perhitungan efektivitas permainan, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan terbaik dan bermain paling efektif saat melawan *BRUNEI PEGASUS (BRN)*.

KATA KUNCI : Efektivitas Permainan; Statistik Pertandingan.

ABSTRACTS : In basketball, the use of statistics seems to be a necessity. The world basketball federation (FIBA) provides statistics on matches around the world that can be accessed through their official website. Although match statistics have a very important role, there are still many coaches, players and clubs in Indonesia who do not fully understand the importance of match statistics in determining the effectiveness of the basketball game. This study examines the effectiveness of the game from the *CLS KNIGHTS BBM* team in the *Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020* based on match statistics using descriptive quantitative methods using secondary data obtained from the official *Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020* website. The results of this study indicate that the *CLS KNIGHTS BBM* team has different statistical component results in each match. From the results of the calculation of the effectiveness of the game, *BBM CLS KNIGHTS* has the best record and plays the most effective against *BRUNEI PEGASUS (BRN)*.

KEYWORD : Effectiveness of the Game; Match Statistic.

1. PENDAHULUAN

Pada umumnya olahraga mempunyai peranan dalam kehidupan manusia yaitu untuk meningkatkan kesegaran jasmani, mental, dan rohani. Begitu juga dengan olahraga bolabasket yang merupakan salah satu cabang olahraga yang banyak digemari oleh lapisan masyarakat, baik di kota maupun di desa.

Beberapa cabang olahraga di zaman modern ini sudah menggunakan statistik sebagai komponen yang tidak bisa dipisahkan dengan olahraga. Statistik adalah sekumpulan cara

maupun aturan-aturan yang berkaitan dengan pengumpulan, pengolahan (analisis), penarikan kesimpulan atas data-data yang berbentuk angka dengan menggunakan suatu asumsi-umsi tertentu (Irianto, 2009).

Dengan adanya statistik pertandingan, maka akan mudah menilai apakah suatu pemain atau tim bermain dengan baik atau tidak. Statistik pertandingan juga mempunyai peranan yang sangat penting bagi pelatih antara lain, sebagai bahan evaluasi bagi pelatih untuk meningkatkan kualitas tim secara maksimal, dapat digunakan untuk menganalisis kelemahan dan kelebihan

calon lawan, dan sebagai alat untuk menyusun strategi yang efektif untuk menghadapi calon lawan.

Walaupun statistik pertandingan mempunyai peranan yang sangat penting, akan tetapi masih banyak pelatih, pemain dan klub di Indonesia yang belum sepenuhnya memahami arti penting statistik pertandingan dalam menentukan efektifitas permainan bolabasket. Maka penelitian ini penting untuk dilakukan agar dapat mengetahui bagaimana efektivitas permainan dalam satu tim Indonesia yaitu *BBM CLS KNIGHTS* dalam *Mikasa Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020*.

2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif deskriptif dengan menggunakan data sekunder yang diperoleh dari website resmi *Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020* yaitu <http://tba.web.geniussports.com>.

Dalam penelitian ini teknik pengumpulan data menggunakan dokumentasi. Dokumentasi digunakan untuk mengumpulkan data kemudian ditelaah. Dokumentasi yang digunakan dalam penelitian ini merupakan statistik permainan *BBM CLS Knights* dalam *Mikasa Thailand Basketball Super Leauge (TBSL) 2020*.

Teknik analisis data yang digunakan untuk mengukur efektivitas *defense* dari permainan *BBM CLS KNIGHTS* adalah dengan melihat komponen statistik *steal*, *defensive rebound* dan *block*. Komponen statistik tersebut akan dipersentase dengan perbandingan antara percobaan yang berhasil (*made*) dan percobaan yang gagal (*attempt*).

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari hasil perhitungan dengan melihat dari website resmi *Mikasa Thailand Basketball Super Leauge (TBSL) 2020* menunjukkan hasil bahwa *BBM CLS KNIGHTS* memiliki hasil komponen statistic yang berbeda-beda setiap pertandingan.

Page | 43

Berikut ini tabel yang menunjukkan hasil komponen statistik dari *BBM CLS KNIGHTS* yang termasuk dalam komponen *defense*.

Defense dalam pertandingan bolabasket adalah startegi bertahan untuk menjaga area masng-masing. Efektivitas *defensive* dari permainan *BBM CLS KNIGHTS* dapat dilihat melalui komponen statistik *steal*, *defensive rebound* dan *block*.

Tabel 1. Statistik Pertandingan *BBM CLS KNIGHTS* komponen statistik *Steal*

Game	Nama Tim	Total
1	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	15
	<i>MEKONG UNITED</i>	6
2	<i>ZNO EAGLES (PHL)</i>	10
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	11
3	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	10
	<i>NS MATRIX (MAS)</i>	13
4	<i>HI-TECH (THA)</i>	17
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	2
5	<i>BRUNEI PEGASUS (BRN)</i>	4
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	12
6	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	7
	<i>LUANG PRABANG (LAO)</i>	7

Berdasarkan Tabel diatas menunjukkan *BBM CLS KNIGHTS* melakukan banyak *steal* atau mencuri bola lawan saat pertandingan melawan *MEKONG UNITED* yaitu sebanyak 15 kali, hal tersebut memberikan position ball bagi *BBM CLS KNIGHTS* lebih banyak sehingga akan memberikan peluang untuk mencetak point. Namun, berbeda pada saat melawan *HI-TECH (MAS)*, *BBM CLS KNIGHTS* sedikit melakukan *steal* yaitu sebanyak 2 kali, jauh dibandingkan dengan lawannya yang melakukan stel sebanyak 17 kali. Hal tersebut menunjukkan pada pertandingan ini rotasi bola yang dilakukan oleh *BBM CLS KNIGHTS* mudah dibaca oleh lawan sehingga *HI-TECH* banyak melakukan pencurian bola terhadap *BBM CLS KNIGHTS*.

Selama 6 kali pertandingan, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan *steal* yang berbeda-beda setiap pertandingan. Pada pertandingan pertama melawan *MEKONG UNITED*, *BBM CLS KNIGHTS* berhasil memenangkan pertandingan memiliki catatan *steal* sebanyak 15 kali. Pada pertandingan kedua melawan *ZNO EGALES*, *BBM*

CLS KNIGHTS kembali memenangkan pertandingan dengan catatan *steal* sebanyak 11 kali. Pada pertandingan ketiga melawan *NS MATRIX*, *BBM CLS KNIGHTS* mengalami penurunan dalam menghasilkan *steal* yaitu sebesar 10 kali. Pada pertandingan keempat melawan *HI-TECH*, *BBM CLS KNIGHTS* kembali mengalami kekalahan dengan menghasilkan *steal* sebanyak 2 kali. Pada pertandingan kelima melawan *BRUNEI PEGASUS*, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan *steal* sebanyak 12 kali dan berhasil memenangkan pertandingan. Namun pada pertandingan terakhir, *BBM CLS KNIGHTS* kembali menghadapi kekalahan dengan menghasilkan *steal* sebanyak 7 kali. Rata-rata *field goals* yang dihasilkan oleh *BBM CLS KNIGHTS* selama 6 kali pertandingan adalah sebesar 9,5%.

Tabel 2. Komponen Statistik *BBM CLS KNIGHTS* komponen statistik *defensive rebound*

Game	Nama Tim	Total
1	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	35
	<i>MEKONG UNITED</i>	42
2	<i>ZNO EAGLES (PHL)</i>	35
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	37
3	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	29
	<i>NS MATRIX (MAS)</i>	36
4	<i>HI-TECH (THA)</i>	27
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	23
5	<i>BRUNEI PEGASUS (BRN)</i>	22
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	36
6	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	31
	<i>LUANG PRABANG (LAO)</i>	35

Berdasarkan Tabel diatas adalah hasil dari komponen statistik *defensive rebound* dari *BBM CLS KNIGHTS* selama 6 kali pertandingan. *Defensive rebound* dikatakan efektif ketika berhasil lebih unggul dari lawannya. Dapat dilihat dari Tabel diatas, bahwa *BBM CLS KNIGHTS* mampu melakukan *defensive rebound* paling efektif ketika melawan *BRUNEI PEGASUS* yaitu mampu melakukan 36 *defensive rebound* sedangkan *BRUNEI PEGASUS* hanya melakukan *defensive rebound* sebanyak 22 kali.

Tabel 3. Komponen Statistik *BBM CLS KNIGHTS* komponen statistik *block*

Game	Nama Tim	Total
1	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	4
	<i>MEKONG UNITED</i>	7
2	<i>ZNO EAGLES (PHL)</i>	3

	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	0
3	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	0
	<i>NS MATRIX (MAS)</i>	0
4	<i>HI-TECH (THA)</i>	6
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	0
5	<i>BRUNEI PEGASUS (BRN)</i>	3
	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	2
6	<i>BBM CLS KNIGHTS</i>	1
	<i>LUANG PRABANG (LAO)</i>	3

Berdasarkan Tabel diatas menunjukkan bahwa *BBM CLS KNIGHTS* melakukan banyak *block* pada saat melawan *MEKONG UNITED* yaitu sebanyak 4 kali sehingga meredam kesempatan bagi *MEKONG UNITED* untuk mencetak point. Dalam pertandingan ini meskipun *MEKONG UNITED* lebih banyak melakukan *block* dibandingkan dengan *BBM CLS KNIGHTS*, namun dalam pertandingan ini dimenangkan oleh *BBM CLS KNIGHTS* yang menunjukkan bahwa *MEKONG UNITED* masih kurang dalam komponen statistik lainnya seperti melakukan *turnovers* lebih banyak daripada *BBM CLS KNIGHTS*.

Selama 6 kali pertandingan, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan *blocks* yang berbeda-beda setiap pertandingan. Pada pertandingan pertama melawan *MEKONG UNITED*, *BBM CLS KNIGHTS* berhasil memenangkan pertandingan memiliki catatan *blocks* sebanyak 4 kali. Pada pertandingan kedua melawan *ZNO EGALIS*, *BBM CLS KNIGHTS* kembali memenangkan pertandingan dengan catatan *blocks* sebanyak 0 kali. Pada pertandingan ketiga melawan *NS MATRIX*, *BBM CLS KNIGHTS* mengalami penurunan dalam menghasilkan *blocks* yaitu sebesar 0 kali. Pada pertandingan keempat melawan *HI-TECH*, *BBM CLS KNIGHTS* kembali mengalami kekalahan dengan menghasilkan *blocks* sebanyak 0 kali. Pada pertandingan kelima melawan *BRUNEI PEGASUS*, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan *blocks* sebanyak 2 kali dan berhasil memenangkan pertandingan. Namun pada pertandingan terakhir, *BBM CLS KNIGHTS* kembali menghadapi kekalahan dengan menghasilkan *steal* sebanyak 1 kali. Rata-rata *field goals* yang dihasilkan oleh *BBM CLS KNIGHTS* selama 6 kali pertandingan adalah sebesar 1,6%.

4. SIMPULAN DAN REKOMENDASI

Efektivitas permainan dari *BBM CLS KNIGHTS* dapat dilihat dari beberapa komponen statistik saat pertandingan. Permainan *BBM CLS KNIGHTS* memiliki hasil komponen statistik yang berbeda-beda dalam setiap pertandingan. Komponen statistik yang menunjukkan kemampuan *defense* dari *BBM CLS KNIGHTS* adalah *steal, defensive rebound* dan *block*.

Komponen statistik *rebound*, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan melakukan *rebound* terbanyak adalah saat melawan *BRUNEI PEGASUS* yaitu dengan total *rebound* sebanyak 68 (32 *offensive rebound*, 36 *defensive rebound*), sedangkan memiliki catatan melakukan *rebound* yang kurang maksimal adalah saat melawan *LUANG PRABANG* yaitu dengan total *rebound* 39 (8 *offensive rebound* dan 31 *defensive rebound*). Untuk komponen statistik *steal*, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan terbanyak dalam melakukan *steal* saat melawan *MEKONG UNITED* yaitu sebanyak 15 kali, sedangkan memiliki catatan melakukan *steal* yang kurang maksimal adalah saat melawan *HI-TECH* yaitu sebanyak 2 kali. Komponen statistik *block*, *BBM CLS KNIGHTS* memiliki catatan terbanyak dalam melakukan *block* adalah saat melawan *MEKONG UNITED* sebanyak 4 kali, sedangkan melakukan *block* dengan catatan yang kurang maksimal adalah saat melawan *HI TECH, NS MATRIX* dan *ZNO EAGLES*.

REFERENSI

- Arikunto, S. (2006). Metode Penelitian Kualitatif. Jakarta: Bumi Aksara.
- Azwar, S. (2013). Sikap Manusia: Teori Dan Pengukurannya. . Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bungkaes. (2013). Hubungan Efektivitas Pengelolaan Program Raskin Dengan Peningkatan Kesejahteraan Masyarakat Di Desa Mamahan.
- Fitriasmara, D. (2017). Analisis Keunggulan Tim Putra BolaBasket Sidoarjo Pada Porprov Jawa Timur 2015. *Jurnal Prestasi Olahraga* , 2 (1).
- Garcia, J. (2013). "Identifying Basketball Performance Indicators In Reguler Season And Playoff Games. *Journal Of Human Kinetics Volume* , 36.
- Irianto, A. (2009). Statistik Konsep Dasar Dan Aplikasinya. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Jr, D. D. (N.D.). Statistical Analysis the Collective Technical Performance In Basketball. 2002.
- Junior, D. D. (2004). Statistical Analysis Of Basketball Performance Indicators According To Home/Away Games And Winning And Losing Teams. *Journal Of Human Movement Studies* , 47, 327-336.
- Kosasih, D. (2008). Fundamental Basketball First Step To Win. Karmedia.
- Kristiyandaru, A. (2015). Sistem Pertandingan Yang Efektif. Sidoarjo: Zifatama Publisher.
- Mahadika. (2015). Metodologi Penelitian. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya Univercity Press.
- Mahmudi. (2005). Manajemen Kinerja Sektor Publik. Yogyakarta: Upp Amp Ykpn.
- Maksum, A. (2009). Buku Ajar Metodologi Penelitian Dalam Olahraga. Surabaya.
- Moeliono. (1993). Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.
- Moleong, J. L. (2010). Metodologi Penelitian Kualitatif . Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Musfiqon, M. (2012). Metodologi Penelitian Pendidikan. . Jakarta: Pt Prestasi Pustakarya.
- Nazir, M. (Metode Penelitian). 2013. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nugroho, P. S. (2007). Dasar-Dasar Metode Statistika . Grasindo Cikal Sakti.
- Nuril, A. (2007). Panduan Olahraga Bola Voli. Solo: Era Pustaka Utama.
- Oliver, J. (2007). Dasar-Dasar Bola Basket. Bandung: Pakar Raya.
- Oliver, J. (Yogyakarta). Seri Dasar-Dasar Olahraga/Dasar-Dasar Bola Basket (Sport

Fundamental Fundamentals). 2004: Pt Pakarayasa Pustaka.

Sodikun, I. (1992). Olahraga Pilihan BolaBasket.

Jakarta: Pplptk Dirjen Dikti Depdikbud.

Sriundy. (2015). Metodologi Penelitian. Surabaya: Unesa University Press.

Sudjana. (2010). Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta: Pt Raja Grafindo Persada.

Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods). Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2009). Metode Penelitian Kuantitatif,

Kualitatif Dan R&D,. Bandung: Alfabeta.
Sumiyarsono, D. (2002). Keterampilan

Bolabasket. Yogyakarta: Fik Uny